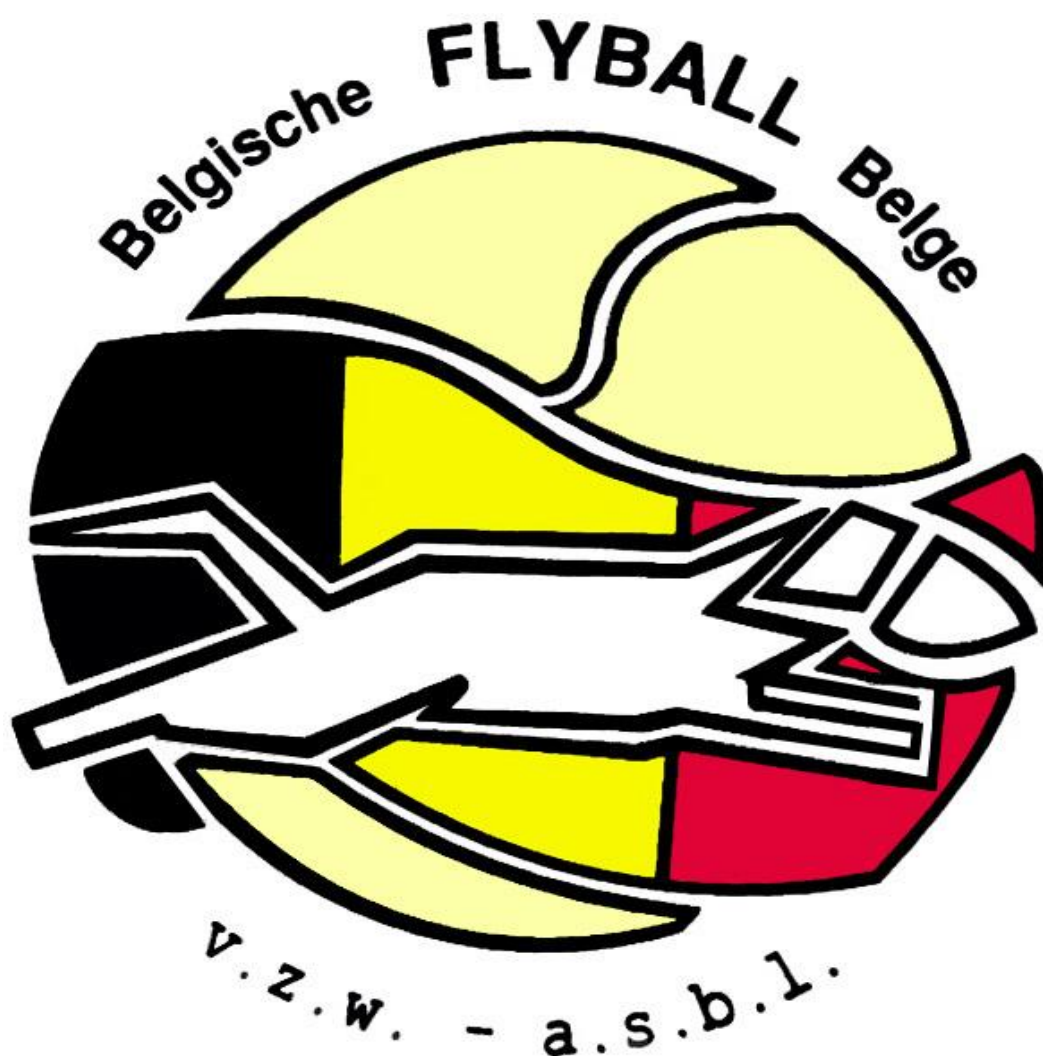


Règlement Officiel 2019



Version française

v.z.w. Belgische Flyball Belge a.s.b.l.

| | |
|--|-----------|
| 1. <u>LE CONSEIL D'ADMINISTRATION ET SA FONCTION</u> | 6 |
| 1.1 LE BUT | 6 |
| 1.2 LE CONSEIL D'ADMINISTRATION | 6 |
| 1.3 L'ASSEMBLÉE GÉNÉRALE | 6 |
| 1.4 LE SECRÉTARIAT DU B.F.B | 7 |
| 2. <u>LES MEMBRES</u> | 7 |
| 3. <u>MAINTIEN DE L' ORDRE</u> | 8 |
| 4. <u>LES CONDITIONS DE COMPÉTITION</u> | 8 |
| 4.1 LES CONDITIONS | 8 |
| 4.2 LES SCHÉMAS DE COMPÉTITION | 9 |
| 4.3 L'ORGANISATION | 9 |
| 4.4 L'ASSISTANCE | 9 |
| 4.5 LA LISTE DU CLASSEMENT | 9 |
| 4.6 LE TEMPS LIMITE D'UNE ÉQUIPE ET LE TEMPS DE RÉFÉRENCE DE LA DIVISION | 10 |
| 5. <u>LE REGLEMENT DE COMPETITION</u> | 12 |
| 5.1 LES COMPÉTITIONS | 12 |
| 5.2 LES TEAMS ET LES DIFFÉRENTS TYPES DE COMPÉTITIONS | 12 |
| 5.3 LES PROTESTATIONS | 12 |
| 5.4 LES RÈGLES DE BONNE CONDUITE | 13 |
| 5.5 LES MEMBRES DU JURY | 13 |
| 5.6 LES DIRECTIVES POUR LES MEMBRES DU JURY | 14 |
| 5.7 LES ÉQUIPES ET FORMULAIRES DE COMPÉTITION | 16 |
| 5.8 LE FLYBOX | 17 |
| 5.9 LES BALLES | 17 |
| 5.10 LE SOL | 17 |
| 5.11 LA PAROI ARRIÈRE | 17 |
| 5.12 LES OBSTACLES | 17 |
| 5.13 L'AMÉNAGEMENT D'UN TERRAIN DE FLYBALL | 18 |
| 5.14 LA PRÉSENCE DE L'ÉQUIPE AVANT LA COURSE | 18 |
| 5.15 L'ÉCHAUFFEMENT ET L'ENTRAÎNEMENT | 19 |
| 5.16 LE RÈGLEMENT DE COMPÉTITION | 19 |
| 5.17 LES CHIENS AGRESSIFS | 21 |
| 5.18 L'ÉTAT DE SANTÉ DU CHIEN | 22 |
| 5.19 LES RECORDS | 22 |
| 6. <u>ANNEXE</u> | 22 |
| 6.1 LA DISPENSE DE MESURAGE | 22 |
| 6.2 LE FORFAIT D'UNE ÉQUIPE | 23 |

| | | |
|-----------|---|-----------|
| 6.3 | L'ENREGISTREMENT DES ÉQUIPES | 23 |
| 6.4 | L'ENREGISTREMENT DES CHIENS | 24 |
| 6.5 | LES TITRES DE FLYBALL | 24 |
| 6.6 | INSCRIPTION À UN TOURNOI BFB | 26 |
| 7. | <u>LA SUPER CUP</u> | 27 |
| 7.1 | LES CONDITIONS | 27 |
| 7.2 | LA LISTE DU CLASSEMENT | 27 |
| 7.3 | LES POINTS | 27 |
| 7.4 | LES TROPHÉES | 28 |
| 8. | <u>LE CHAMPIONNAT DE LA BELGIQUE</u> | 29 |
| 8.1 | LE BUT DU CHAMPIONNAT | 29 |
| 8.2 | LE LIEU ET LA DATE | 29 |
| 8.3 | LES CONDITIONS | 29 |
| 8.4 | LE CONCEPT DE LA COMPÉTITION | 29 |
| 8.5 | LES TROPHÉES | 30 |
| 9. | <u>LE SUPERPRESTIGE B.F.B.</u> | 31 |
| 9.1 | LES CONDITIONS | 31 |
| 9.2 | LES POINTS | 31 |
| 9.3 | LES TROPHÉES | 31 |

En cas de contestation suite à une mauvaise interprétation du règlement, la version néerlandaise fera foi.

Modifications prenant cours en 2019

4.5 La liste de classement

Une équipe mixte ne comptant que des chiens enregistrés à la BFB peut déposer un temps de **classement** qui ne sera pas son temps limite.

4.6 Le temps limite d'une équipe et le temps de référence de la division

une équipe qui court **deux «break out»** pendant un tournoi est disqualifiée.

4.7 Le temps limite net d'une division

Le **temps limite net** d'une division est de 0.5 seconde inférieur au temps limite de la division.

Le **temps net** est le temps qui a été effectivement couru moins le temps de démarrage et des croisements tels qu'enregistrés par l'EJS.

Si le temps net couru par une équipe est inférieur au temps limite net de la division, le juge de ligne en fait la remarque à l'arbitre, et dans ce cas, la course est perdue pour l'équipe. Sur le document de course on inscrira NBO + le temps couru ainsi que L pour perdu.

Dans le cas où les deux équipes courent sous le temps limite net, elles sont toutes deux marquées comme perdantes.

Cette règle n'est d'application que pour les courses mesurées avec un EJS officiel et affichant les temps nets.

5.5 les membres du jury

Avoir au minimum :

- arbitre: 18 ans
- juge de ligne : **16** ans

5.7 Les équipes et les formulaires de compétition

Une équipe peut s'inscrire à une compétition comme équipe de vétérans, le nom de l'équipe doit clairement indiquer qu'il s'agit d'une équipe de chiens plus âgés.

5.15 échauffement et entraînement

b) S'entraîner sur le terrain (ring) pendant le tournoi signifie que l'équipe se déclare « hors compétition »

c) Seuls les chiens qui sont mentionnés sur les formulaires du concours peuvent participer à l'échauffement.

d) avant chaque course, une équipe peut demander à l'arbitre pour faire un essai de départ. Ce n'est pas une obligation. Un seul essai de départ est autorisé par course, donc si les deux équipes en font la demande, l'essai de départ sera identique pour les deux chiens. Il n'y a que dans le cas où un ou les deux chiens sont dérangés pendant ce départ à l'essai que l'arbitre peut autoriser un essai supplémentaire. Le départ à l'essai n'est autorisé que pour un seul chien par équipe. Dès que les chiens à l'essai ont passé la ligne de départ, l'arbitre siffle la fin de l'entraînement.

5.16 a. Le Départ

En cas de faux départ, la manche n'est pas terminée.

6.6 Inscription à un tournoi BFB

Chaque club doit fournir, pour chaque équipe inscrite, un juge de ligne ou un arbitre. Après inscription des équipes, le responsable envoie, par mail à info@flyball.be, les noms des juges de ligne et des arbitres disponibles et, éventuellement, les équipes à prendre en compte pour la répartition des

postes. Parmi les personnes proposées, 50%, (arrondis à l'unité supérieure) ou plus doivent être effectifs, 50 % (arrondis à l'unité inférieure), peuvent être en formation.

Durant ses deux premières années, un nouveau club ne doit pas se conformer à cette règle, il en va de même du club organisateur de la compétition.

7.1 les conditions de la Super Cup

Chaque équipe participante doit avoir la possibilité de jouer (avec EJS) un minimum de
5 courses
15 manches

Une version réduite s'applique si

- Plus de 21 équipes sont inscrites pour un tournoi sur un ring
- Plus de 32 équipes sont inscrites pour un tournoi sur deux rings

Ou si

- la température maximale en début de compétition est supérieure à 25°C.

En cas de version réduite, chaque équipe doit avoir la possibilité de jouer (avec EJS) au minimum
4 courses
12 manches

8.4 Le concept de la compétition

Lors du tirage au sort on fait en sorte qu'il n'y ait pas 2 ou plus d'équipes du même club dans la même division.

1. Le Conseil d'administration et sa fonction

1.1 Le but

Le but de l'existence de l'a.s.b.l. Belgische Flyball Belge v.z.w. (B.F.B.) est la promotion et la publicité du Flyball. Le conseil d'administration et la direction sont là pour assurer une bonne collaboration et une ambiance sportive, lesquelles se retrouvent dans le règlement et pendant les tournois et les autres activités.

1.2 Le conseil d'Administration

- a) Le conseil d'administration est constitué d'au moins trois membres élus. Au sein de ce conseil on trouve les fonctions du président, secrétaire et trésorier.
- b) Le conseil d'administration est responsable de la rédaction du règlement ainsi que de la politique à suivre, d'une bonne entente et d'une ambiance sportive, de la discipline, de l'amélioration des règlements et des directives des tournois, de la réception des plaintes et protestations, de l'interprétation des règles et de toutes autres activités concernant le Flyball.
- c) Le conseil d'administration ne peut modifier le règlement des compétitions qu'après avoir eu l'accord du secrétariat du B.F.B.
- d) Les membres du conseil d'administration sont nommés par l'assemblée générale et peuvent toujours être destitués par elle.
- e) Les membres du conseil d'administration exécutent leur mandat gratuitement.
- f) Les administrateurs sont nommés pour une période de trois ans, mais sont rééligibles.

1.3 L'assemblée Générale

L'assemblée générale est composée de tous les membres actifs et est présidée par le président du conseil d'administration ou par le plus âgé des administrateurs présents.

L'assemblée générale est seule compétente pour pouvoir modifier les statuts, pour nommer ou licencier les administrateurs, pour accepter les comptes et le budget, pour dissoudre volontairement l'association et pour exclure un membre.

L'assemblée générale est valablement convoquée par le conseil d'administration ou par le président chaque fois que le but de l'association l'exige.

L'assemblée générale sera organisée au cours du mois de janvier.

1.4 Le secrétariat du B.F.B

Le secrétariat du B.F.B. est composé de quinze membres au maximum.

Tous les membres doivent être au courant de la gestion et du règlement du B.F.B. et jugent et décident en ayant comme but final le bien-être du B.F.B..

Le secrétariat du B.F.B. veillera à ce que le règlement et les directives d'un tournoi de Flyball soient appliqués et respectés.

Le secrétariat du B.F.B. donnera assistance et conseils à une nouvelle équipe.

Le secrétariat du BFB est responsable de la tenue de la liste de classement belge et la publiera à temps.

Le secrétariat du BFB assistera les équipes organisatrices, entre autres lors de l'organisation de compétitions de flyball ou de démonstrations.

Le secrétariat du B.F.B. désignera des arbitres compétents.

Le secrétariat du B.F.B. organisera régulièrement des réunions pour les arbitres et les juges de ligne et formera éventuellement de nouveaux candidats.

Les membres du secrétariat du B.F.B. sont les ambassadeurs des joueurs du Flyball belge.

Un membre du secrétariat du B.F.B. peut demander des comptes à un club organisateur, à une équipe, à un arbitre qui ne respecterait pas le règlement ou la politique du Flyball. Il peut exclure une personne d'un tournoi pour non-respect du point 5.4 (les règles de bonne conduite).

Un membre du secrétariat du B.F.B. peut superviser le mesurage des chiens par l'arbitre. Une toise agréée doit être utilisée.

Le secrétariat du B.F.B. organise chaque année une "Super Cup" et désigne deux de ses membres pour le calcul des points et pour la désignation du champion (chapitre 7).

Le secrétariat du B.F.B. est aussi responsable des trophées de la Super Cup comme stipulé dans le règlement.

2. Les membres

- a) Le conseil d'administration est élu par l'assemblée générale. Les membres électeurs de l'assemblée générale sont les membres du secrétariat du B.F.B.
- b) Pour devenir un membre du secrétariat du B.F.B. il faut être membre de l'a.s.b.l. Belgische Flyball Belge v.z.w. depuis deux années consécutives.
- c) Si le candidat répond à ces conditions, il peut poser sa candidature par écrit au président du Belgische Flyball Belge.
- d) Sur proposition du conseil d'administration l'assemblée générale peut accepter cette candidature.
- e) Chaque membre peut à tout moment se retirer de l'association. La démission doit être envoyée au conseil d'administration par lettre recommandée.
- f) Les membres démissionnaires ou exclus et leurs successeurs en droit ne participent pas à la gestion de l'association et ne peuvent donc jamais exiger la restitution ni l'indemnisation des sommes versées ou des apports réalisés.
- g) l'affiliation des membres du Secrétariat du BFB et des nouveaux membres court du premier janvier jusqu'au 31 décembre et doit être renouvelée annuellement au plus tard 1 mois avant le premier concours (reconnu ou organisé en collaboration avec le BFB) de la nouvelle saison.

3. Maintien de L' ordre

4. Les conditions de compétition

4.1 Les conditions

- a) Le B.F.B. publie sur son site un calendrier des concours reprenant les conditions d'inscription.
- b) L'organisateur se soumet au règlement du Flyball Belge (identique à celui de la NAFA, BFA, etc ...)
- c) Chaque Equipe participante sera classée dans une division qui dépend du classement du Flyball Belge. Le classement sera établi par le Secrétariat du Flyball Belge = temps de placement. La liste du classement est établie à la date de la clôture des inscriptions du tournoi. (voir aussi 4.5). La date de la clôture des inscriptions du tournoi sera 12 jours avant le tournoi, sauf si indiqué autrement.
- d) L'accord du Secrétariat du B.F.B. est exigé pour toutes les demandes particulières,.
- e) L'organisateur confirmera l'inscription de chaque équipe. Toutes les équipes qui participent à un tournoi sont mises au courant de l'heure du début du tournoi, laquelle dépend du nombre d'équipes participantes.
- f) Le nombre minimum d'équipes participantes à un tournoi est fixé à 4 équipes par division. Pendant un tournoi à participation limitée les inscriptions sont classées par date postale. Au cas où un club aurait inscrit plusieurs équipes, l'inscription de la première équipe sera prise en considération. Si à la date de la clôture des inscriptions toutes les places ne sont pas occupées, la deuxième équipe sera acceptée en fonction de la date postale du formulaire de l'inscription. S'il y a toujours des places libres, une troisième équipe etc., ...
- g) L'organisateur prévoit les trophées et les souvenirs avec ou sans sponsor. Si l'organisateur souhaite offrir un souvenir à chaque participant, il doit prévoir 8 souvenirs par équipe. Quand le tournoi est joué en plusieurs divisions, il faut prévoir un trophée par division.
- h) L'organisateur paie au B.F.B un prix forfaitaire, déterminé par le Secrétariat du BFB, par équipe participante. (prix de location de l'E.J.S. compris).
- i) Avant chaque concours le B.F.B. nomme un juge principal compétent qui satisfait aux normes imposées par le secrétariat du Flyball belge.

4.2 Les schémas de compétition

Un tournoi peut être composé d'un Round Robin, d'une simple ou d'une double élimination ou d'une combinaison des 3 à la fois.

Une course (Race) est composée de plusieurs manches (run) Leur nombre sera communiqué aux équipes avant le début du tournoi. Par exemple:

1 race = 3 manches (run)

1 race = best out of 3 (l'équipe qui a gagné 2 manches est la gagnante de la course (Race).

1 race = best out of 5 (l'équipe qui a gagné 3 manches est la gagnante de la course (Race).

Avant le début du tournoi on communique aux équipes la façon dont on cote les équipes pendant le Round Robin: on tiendra compte des points gagnés par manche / course ou du meilleur temps.

4.3 L'organisation

L'organisateur du tournoi: Il est responsable d'un bon planning, de la gestion et du bon suivi du tournoi. L'organisateur est la personne intermédiaire entre les équipes et le club organisateur.

L'organisateur veille au bon accueil. Il est responsable de la forme du tournoi, il s'occupe des plaintes éventuelles, etc.

L'organisateur est responsable du tableau d'affichage, il le complètera et l'affichera à un endroit visible pour que toutes les équipes participantes puissent vérifier leurs résultats. A côté du tableau d'affichage figure une liste des chiens mesurés ainsi qu'une liste avec la hauteur des obstacles à franchir par ces chiens.

Les inscriptions: L'organisateur est responsable des inscriptions ainsi que de toutes les questions à ce sujet.

L'organisateur est responsable de la disposition du terrain et du matériel employé. Il prévoit du parking pour les équipes participantes et des toilettes pour les chiens. Il contrôle le public et les supporters ainsi que la propreté du terrain pendant le tournoi.

L'organisateur prévoit au moins une personne par ring qui assistera le secrétariat le jour du concours.

4.4 L'assistance

Le Secrétariat du Flyball Belge donne des conseils et/ou des directives à des personnes, aux groupements et aux équipes qui souhaitent organiser des tournois de Flyball. Cela signifie: donner des conseils par rapport aux invitations et aux inscriptions, à la composition ou à la forme d'un tournoi. Le secrétariat prévoit les membres du jury et le matériel nécessaire.

Le Secrétariat du Flyball Belge établira le schéma de tournoi pour tous les tournois supportés par le BFB.

4.5 La liste du classement

La liste du classement est établie par le secrétariat du B.F.B.

Le temps du classement d'une équipe est le temps le plus rapide couru pendant une des trois dernières compétitions auxquelles elle a participé. (compétition agréée par le B.FB.) (pour les concours de la Super Cup voir 7.2.).

Les temps courus depuis six mois ou plus ne sont plus pris en considération pour le classement.

Seuls les temps enregistrés par un E.J.S. agréé seront pris en considération.

Une équipe non enregistrée n'a pas de temps de classement et doit donner un temps de limite.

Une équipe mixte ne comptant que des chiens enregistrés à la BFB peut déposer un temps de classement qui ne sera pas un temps limite.

Une équipe enregistrée n'ayant pas de temps de classement doit donner un temps de référence. Le temps de référence n'est pas considéré comme temps limite.

La liste du classement est établie au moment où les inscriptions sont clôturées.

Une équipe enregistrée avec un temps de classement peut donner un temps de référence plus rapide. Dans ce cas, le temps de référence n'est pas considéré comme temps limite.

4.6 Le temps limite d'une équipe et le temps de référence de la division

Si le temps d'une équipe n'est plus représentatif dans la liste du classement, cette équipe peut donner un temps limite. Lors de la répartition en divisions cette équipe sera classée selon le temps limite et pas selon le temps de la liste du classement.

Sauf pour la division 1 il y a un temps limite par division. Pour les divisions dans lesquelles le temps limite d'équipe / temps du classement le moins élevé est égal ou inférieur à 20 secondes, on applique un temps limite de 0,50 secondes inférieur au temps limite d'équipe / temps du classement le moins élevé. Pour les divisions dans lesquelles le temps limite d'équipe / temps du classement le moins élevé est supérieur à 20 secondes, on applique un temps limite d'une seconde inférieur au temps limite d'équipe / temps du classement.

Si le temps d'un tour couru par une équipe est inférieur à son propre temps limite ou au temps limite de division, elle perd la manche et on n'accorde pas de titres. On note sur les formulaires de compétition BREAK OUT (BO), L ou équivalent ainsi que le temps, et cela quel que soit la prestation de l'autre équipe.

Le temps limite peut être indiqué lors de l'inscription et ne peut plus être changé après la date de la clôture des inscriptions.

Il n'y a pas de temps limite en première division.

L'organisateur notera très clairement le temps limite sur le formulaire de compétition.

Une équipe qui n'a pas encore participé à une compétition ne doit pas donner de temps limite et sera classée automatiquement dans la dernière division. Une nouvelle équipe peut donner volontairement un temps limite et sera alors classée dans une division supérieure.

Au cas où l'E.J.S. ne fonctionnerait plus, toutes les règles ci-dessus ne sont plus valables.

Au cas où les deux équipes dépassent leur temps limite en courant une manche / une course, les deux auront perdu et n'obtiendront pas de titres.

Si la règle ci-dessus n'est pas directement enregistrée et que la manche a déjà été courue, l'équipe qui a gagné perdra la manche. Si, du fait de cette règle, il n'y a pas d'équipe gagnante, des manches supplémentaires seront intercalées pour qu'une équipe gagnante puisse être désignée.

Une équipe qui court deux fois un «break-out» dans un tournoi sera disqualifiée

4.7 Le temps limite net d'une division

Le temps limite net d'une division est de 0.5 seconde inférieur au temps limite de la division.

Le temps net est le temps qui a été effectivement couru moins le temps de démarrage et des croisements tels qu'enregistrés par l'EJS.

Si le temps net couru par une équipe est inférieur au temps limite net de la division, le juge de ligne en fait la remarque à l'arbitre, et dans ce cas, la course est perdue pour l'équipe. Sur le document de course on inscrira NBO + le temps couru ainsi que L pour perdu.

Dans le cas où les deux équipes courent sous le temps limite net, elles sont toutes deux marquées comme perdantes.

Cette règle n'est d'application que pour les courses mesurées avec un EJS officiel et affichant les temps nets.

5. Le règlement de compétition

5.1 Les compétitions

Seules des compétitions pour amateurs sont autorisées. Des uniformes, de l'équipement et des trophées portant l'identification d'un sponsor ou d'une équipe sont autorisés.

5.2 Les teams et les différents types de compétitions

Les chiens de n'importe quelle race et/ou croisement de races peuvent participer à un tournoi régulier ouvert.

Un tournoi irrégulier ou tournoi spécial est une compétition où les équipes doivent répondre à des critères particuliers, par exemple "équipes composées de 4 races différentes" "Equipes de vétérans" etc.

Un tournoi pour "équipes composées de 4 races différentes" est un tournoi auquel 4 chiens d'une race différente participent. Les races participantes répondent aux critères de la FCI et/ou sont des chiens croisés.

Un chien participant ne peut être inscrit que dans une seule équipe et un seul tournoi, sauf quand un tournoi (dont le nombre d'équipes n'est pas limité) est composé d'un tournoi régulier ouvert et d'un tournoi irrégulier ou d'un tournoi spécial. Par conséquent le chien peut participer pour l'équipe X dans le tournoi régulier ouvert et pour l'équipe Y dans le tournoi spécial.

Lorsqu'un chien a participé à un concours de flyball BFB quelle qu'en soit la sorte (démonstration exceptée) au sein d'un club, il ne peut pas participer aux concours suivants dans un autre club et ceci durant trois mois, à compter du jour où le changement de club aura été notifié à l'adresse e-mail info@flyball.be.

Le non-respect de cette règle entraîne l'élimination de l'équipe pour le prix du jour ainsi que la perte des points gagnés pour la Super Cup.

Exception:

- l'équipe d'origine a cessé d'exister;
- l'équipe d'origine donne son accord pour le transfert.

5.3 Les protestations

Toute protestation doit être adressée au Secrétariat du Flyball belge par écrit (lettre ou mail à info@flyball.be). Le Secrétariat donnera des conseils ou prendra les sanctions nécessaires. Le Secrétariat peut demander des comptes à un individu ou à un groupe.

5.4 Les règles de bonne conduite

Un des objectifs du Flyball Belge est de favoriser une bonne collaboration et une atmosphère sportive pendant les entraînements et les représentations avec les chiens. Cette collaboration et sportivité ne seront pas présentées de façon passive mais est une attitude fondamentale pendant les entraînements et les compétitions. Les participants seront toujours courtois et agréables. En aucun cas, ils ne se montreront agressifs envers leur chien, envers l'arbitre, un spectateur, un délégué du Flyball Belge, un sponsor, un invité, une équipe invitée, un membre du club organisateur ou un autre participant dans ou en dehors du ring. Autant le participant que le spectateur, l'entraîneur, l'arbitre, l'invité ou le délégué du Flyball Belge représentent le Flyball en tant que sport.

Les entraînements et les démonstrations ont lieu de façon à mettre en avant le bien-être du chien et le flyball en tant que sport.

La maltraitance ou une correction corporelle exagérée du chien ne sont pas du meilleur intérêt pour le chien ni pour le sport canin.

Tous les participants ont pris connaissance du règlement et de la politique et s'y tiendront.

Quiconque, aussi bien individuellement qu'en club, qui est en bonne relation avec le Flyball Belge, peut introduire une protestation ou une plainte contre un autre club ou une personne pour une conduite, dans ou en hors du terrain, pouvant nuire aux intérêts du flyball. Une protestation faite pendant une compétition doit l'être d'une manière discrète qui ne discrédite pas le flyball.

5.5 Les membres du Jury

Cinq membres du jury sont nécessaires.

Un juge de ligne se trouve de chaque côté des 2 pistes de Flyball, à la hauteur de la ligne de départ/d'arrivée. Les deux juges de ligne se font face. Deux membres du jury se trouvent à la hauteur du Flybox (boîte lance-balle) afin de pouvoir voir le préposé au Flybox sans déranger ni distraire le chien. Le cinquième membre du jury donnera le signal du départ et interviendra comme arbitre principal et meneur du jeu.

Les juges de ligne et les juges aux Flyboxes resteront sur place pendant la compétition. Ils seront considérés comme partie du jeu au cas où la balle les heurterait ou se trouverait à côté d'eux. La responsabilité fondamentale de chaque juge de ligne et de juge au Flybox est d'indiquer les erreurs qui ont lieu sur leur piste de flyball respective.

L'arbitre (= le starter et le chef du Jury) se trouve entre les 2 pistes de flyball. Pendant la course il/elle se placera de façon à pouvoir observer les conducteurs des chiens et signalera les fautes. Si nécessaire l'arbitre demandera l'avis des juges de ligne afin de désigner le gagnant ou de déclarer les équipes ex-aequo au moment où l'E.J.S. ne serait plus utilisé.

Avant de désigner un gagnant, l'arbitre consultera les juges de ligne.

Un arbitre se placera toujours de façon à ne pas déranger les chiens qui courent. En cas de départ manuel au moment où l'E.J.S. n'est pas utilisé, l'arbitre donnera le signal de départ après un compte à rebours avec un intervalle d'une seconde et maintiendra cette cadence pendant tout le tournoi.

Les membres du jury donnent un signal quand un chien doit recourir. C'est aux conducteurs des chiens d'observer ce signal et de faire recourir leur chien. Si nécessaire l'arbitre clôturera la course à l'aide d'un coup de sifflet.

Conditions à remplir pour être un membre du Jury:

- s' être souvent retrouvé dans le milieu du Flyball;
- avoir au minimum
- arbitre : 18 ans;
- juge de ligne : 16 ans

être membre du B.F.B.

avoir terminé avec succès une formation du BFB;

Juge de Box: examen écrit;

Juge de Ligne: examen écrit et un stage pratique avec une période d'essai jusqu'à nomination;

Juge Principal: examen écrit et un stage pratique avec une période d'essai jusqu'à nomination.

Quand l'organisateur utilise un E.J.S. agréé, étalonné au centième d'une seconde, il y aura un ex-aequo si les temps sont égaux jusqu'à 2 décimales après la virgule.

5.6 Les directives pour les membres du jury

Les membres du Jury doivent être aimables et courtois et montrer leur sympathie, mais ils doivent surtout rester impartiaux et fermes. Les membres du Jury ont une connaissance approfondie du règlement des règles et des exigences du sport et possèdent une riche expérience personnelle.

Les membres du jury sont responsables à l'égard des concurrents, du club organisateur, mais aussi à l'égard des spectateurs et des sponsors. Un juge se présente en tant qu'arbitre mais aussi en tant que diplomate. Les membres du Jury font en sorte que chaque participant reçoive les mêmes opportunités et que personne ne soit favorisé.

Les membres du Jury ne peuvent pas discuter avec un concurrent mécontent.

En arrivant sur le terrain de compétition les membres du Jury se présenteront d'abord auprès de l'organisation. Le club organisateur prévoit le temps nécessaire avant le début du concours pour que le terrain (ring), les obstacles, le sol et la paroi du fond puissent être contrôlés. Il prévoit également du temps pour éventuellement mesurer les chiens et contrôler les Flyboxes.

Le règlement ne reprend que les principes de base. Ce n'est pas un manuel dans lequel chaque situation possible et imaginable est expliquée. Chaque décision est basée sur l'expérience, l'honnêteté et le bon sens des membres du jury. Mais la sécurité et la santé des chiens et de leurs conducteurs doivent toujours rester au premier plan des préoccupations.

Avant le début du tournoi l'arbitre contrôle le terrain (ring). Il doit répondre aux exigences nécessaires du règlement:

- La ligne de départ/arrivée doit être bien visible
- L'emplacement des obstacles et leur hauteur, la paroi du fond, les mesures du terrain, l'emplacement des flyboxes sont mesurés pour être sûr qu'ils sont conformes au règlement (une différence de 0,5 cm sur la hauteur des obstacles est minime et acceptable)
- Les flyboxes sont contrôlés par le jury (arbitre et assistants) et seront refusés s'ils ne correspondent pas aux exigences du règlement.

Le secrétariat du Flyball Belge établit un tour de rôle entre les arbitres habilités au mesurage des chiens. Le jour de la compétition, le mesurage est effectué par un seul et même arbitre actif. Il sera assisté par un deuxième arbitre actif. Ils contrôleront le mesurage ainsi que la procédure ensemble. Si un deuxième arbitre actif n'est pas disponible il sera remplacé par un arbitre inactif, Si un arbitre inactif n'est pas disponible l'arbitre sera assisté par un membre du secrétariat du B.F.B. L'arbitre mesurera tous les chiens inscrits à la compétition et d'une hauteur au garrot inférieure à 50cm. En cas où le temps manque à l'arbitre, Il peut renoncer à la séance de mesurage.

Un chien peut obtenir une dispense de mesurage; voir annexe 6.1.

Pendant le mesurage un chien sera présenté par un conducteur. Un chien qui ne peut pas être mesuré suit à son agressivité ou à sa peur excessive doit courir à la hauteur maximum.

La hauteur des obstacles est réglable par tranche de 2,5 cm, avec une hauteur minimum de 17,50 cm. et une hauteur maximum de 35 cm.

La hauteur au garrot du chien le plus petit de l'équipe détermine la hauteur des obstacles (chien participant et non les chiens de réserve), hauteur diminuée de 12,5 cm arrondie au multiple de 2,50 cm inférieur.

Hauteurs possibles: 17,5 - 20 - 22,5 - 25 - 27,5 - 30 - 32,5 – 35cm.

Par exemple: le plus petit chien de l'équipe a une hauteur au garrot de 37 cm, la hauteur des obstacles pour cette équipe sera de $37\text{cm} - 12,5\text{ cm} = 24,5\text{ cm}$ arrondi à 22,5 cm.

Si l'arbitre n'a pas encore de certitude après trois mesurages, la hauteur la plus basse sera prise en considération et à l'avantage du chien. Si, pendant la compétition, l'arbitre remarque qu'une équipe ne court pas à leur hauteur d'obstacles minimum permise, cette équipe perdra toutes les courses gagnées à cette hauteur (cela pour le Round robin) ou l'équipe peut être exclue (dans le cas d'une course par élimination). L'arbitre peut toujours refaire un mesurage, mais il n'y est pas obligé. Si l'arbitre a commis une erreur dans le mesurage, l'équipe ne sera pas sanctionnée, mais l'équipe concernée devra courir les courses restantes du tournoi à la hauteur correcte.

Chaque protestation par rapport à la hauteur des obstacles devra être verbalisée dans les 30 minutes après la course litigieuse.

L'arbitre arrêtera la course en cas de dérangement, de souillure du terrain par un chien ou en cas d'agression inconvenante d'un chien ou d'un participant et déclarera l'autre équipe gagnante de la course.

Les mesurages ont lieu en public.

Les hauteurs doivent être notées et signées par l'arbitre principal qui prend les mesures. Une copie de ce formulaire est mise à la disposition des participants pour qu'ils puissent vérifier.

Le lieu où les mesurages auront lieu est stipulé par l'arbitre principal.

Les chiens sont mesurés à partir du sol jusqu'à la hauteur au garrot. Le chien sera mesuré dans une position debout naturelle.

Les juges de ligne:

- 1) ne peuvent pas donner de conseil ni d'assistance à une équipe pendant l'échauffement.
- 2) Par course ils indiquent les chiens qui participeront sur les formulaires prévus. Les temps courus et la course gagnée / perdue sont aussi notés sur ces feuilles d'affichage (timesheets) du B.F.B.
- 3) Ils arrêtent la course en cas de premier départ fautif. Par conséquent la course est recommencée
- 4) Ils indiquent les fautes par un signal (= pour faire recourir les chiens):
 - un croisement trop rapide. Celui-ci est indiqué par le juge de ligne, assisté par l'E.J.S. et / ou le juge principal. S'il n'y a pas d'E.J.S., le juge de ligne signalera une faute.
 - des obstacles ratés.
 - un chien qui ne porte pas la balle sur chaque obstacle dans l'ordre imposé.
 - un chien qui franchit la ligne d'arrivée sans balle.
 - le conducteur d'un chien (ou un objet lui appartenant) qui franchit la ligne de départ / d'arrivée pendant la course.
(sauf s'il va redresser un obstacle tombé ou s'il va ramasser des balles perdues).
Remarque : il est interdit aux conducteurs de passer entre les détecteurs ou de passer la ligne de départ / d'arrivée. Si cela arrive quand même, ce chien doit recourir.
 - toute autre faute indiquée dans le règlement pour laquelle le chien doit recourir.
- 5) Ils désignent le gagnant d'une manche.

Si les juges de ligne ne sont pas unanimes pour désigner le gagnant, l'arbitre décidera après consultation. En cas d'ex-aequo ou de course indécise, la course ne doit pas être rejouée lors d'un Round Robin, mais bien lors d'une élimination simple ou double.

Les juges de flyboxes observent le préposé au Flybox et aussi le public pour signaler des fautes éventuelles. Ils signalent un défaut éventuel au flybox (non déclenchement, blocage...), les fautes commises par les chiens, les obstacles ratés et les souillures du terrain.

5.7 Les équipes et formulaires de compétition

Chaque équipe est composée au minimum de quatre chiens et de leurs conducteurs, avec un maximum de six chiens et leurs conducteurs, plus un préposé au flybox et éventuellement deux aides pour ramasser les balles perdues, pour redresser les obstacles renversés ou pour assister l'équipe à condition qu'ils ne dérangent pas les membres du jury, ni l'autre équipe. Dans aucun cas ils n'aident les chiens ni ne contreviennent au règlement.

Quatre chiens par équipe participent à chaque manche d'une course. Deux chiens de réserve au maximum se tiennent prêts en dehors du terrain. L'équipe peut faire appel aux chiens de réserve si elle le décide ou si un chien blessé doit être remplacé. Les changements se font uniquement à la fin d'une manche. Chaque chien d'une équipe, les réserves incluses, doit être signalé avant le début du tournoi. La composition d'une équipe (six chiens) reste inchangée pendant toute la durée du tournoi.

Sur les formulaires d'inscription et sur les formulaires de concours sur lesquels on note le temps sont repris:

- le nom de l'équipe, (et l'adresse de l'équipe avec le n° de téléphone)
- le nom du coach
- le nom de chaque chien
- la race de chaque chien
- le numéro de B.F.B. ou la date de naissance et le numéro de puce ou de tatouage si le chien n'a pas de numéro de B.F.B.
- le nom du conducteur du chien
- la hauteur des obstacles pour chaque chien
- le nom du préposé au Flybox

Le transfert d'un chien d'une équipe à une autre pendant le concours n'est pas autorisé; cette règle vaut aussi pour les équipes d'un même club.

Une équipe peut se faire enregistrer au secrétariat du BFB comme équipe de vétérans selon les définitions de l'article 6,3. Le nom de l'équipe doit indiquer bien clairement qu'il s'agit d'une équipe de chiens qui sont plus âgés.

Une équipe peut s'inscrire à une compétition comme équipe de vétérans, le nom de l'équipe doit clairement indiquer qu'il s'agit d'une équipe de chiens plus âgés.

Une équipe de vétérans peut s'inscrire pour une compétition mais ne peut pas battre de records officiels

Une équipe de vétérans ne peut compter que des chiens enregistrés au BFB et appartenant aux membres du BFB.

La somme des âges de la combinaison des plus jeunes chiens doit s'élever à 32 ans au minimum (années complètes)

Une équipe de vétérans peut descendre de 10 cm la hauteur du saut du plus petit chien, avec la hauteur minimum comme limite inférieure. Ex. La hauteur du plus petit chien est de 32,5 cm, avec ce chien dans l'équipe des vétérans la hauteur peut être de 22,5 cm.

5.8 Le Flybox

Chaque équipe utilise son propre Flybox.

Tous les appareils sont équipés d'un mécanisme avec une pédale mécanique (pas électrique).

Les appareils peuvent être peints aux couleurs d'une équipe.

Quand l'appareil est mis en action, la balle doit pouvoir suivre un trajet libre de 60 cm minimum mesuré de l'endroit où elle est lancée en direction de la ligne de départ / d'arrivée.

La mesure maximale de l'appareil est de 61 cm de large, de 46 cm de hauteur et de 76 cm de profondeur. Cette mesure comprend le mécanisme de lancement mais pas une plate-forme éventuelle dont le préposé a besoin pour maintenir l'appareil en place.

Lors de la construction de l'appareil, il faut toujours tenir compte du confort maximal et de la sécurité du chien. Il faut éviter les arêtes et utiliser un revêtement fonctionnel (caoutchouc, mousse) et des protections appropriées.

Dans la mesure du possible, avant le démarrage du concours, un cadre sur lequel les boîtes de flyball pourront être rapidement fixées sera installé sur chaque piste. Chaque équipe est responsable de la fixation correcte de la boîte de flyball sur ce cadre afin que la longueur de piste réglementaire soit respectée.

5.9 Les balles

Chaque équipe prévoit sa propre provision de balles. Il s'agit de balles de tennis ordinaires (n'importe quelle couleur). Elles ne sont pas percées. En fonction de la taille et du confort du chien des balles de type « racket » et d'autres balles sont autorisées. Les balles acceptées doivent fonctionner comme des balles de tennis, c'est à dire rebondir et rouler.

5.10 Le sol

Le club organisateur ou la personne organisatrice prévoit un sol non glissant pour les pistes de Flyball ainsi que pour l'emplacement des flyboxes et au niveau de la ligne de départ.

5.11 La paroi arrière

- a) L'équipe / la personne invitantes ou le B.F.B. prévoit une paroi arrière opaque (au minimum 60 cm de haut) qui sera installée derrière la boîte du flyball afin d'éviter que les balles ratées roulent trop loin hors de la piste.
- b) Elle est installée de façon à ce que la vue des juges de box et des spectateurs ne soit pas gênée. Une paroi identique est placée entre les 2 appareils pour réduire les dérangements. Elle est installée sur la ligne de positionnement du lanceur (4.75 m mesuré à partir du dernier obstacle).
- c) Derrière la paroi, un espace est prévu pour les seaux contenant des balles, les marteaux, les brosses, etc., ...

5.12 Les obstacles

L'équipe organisatrice ou le B.F.B. prévoit dans chaque ring 2 sets de 4 haies identiques. Les autres équipes peuvent éventuellement aider à lui prêter son équipement.

Les obstacles sont blancs, une couleur et / ou un logo sont autorisés sur les côtés extérieurs des montants. Les lattes sont blanches et parfaitement contiguës. Un logo ou des caractères peuvent être mis à condition qu'un bord blanc de 5 cm reste visible sur le pourtour. Les obstacles ont une largeur intérieure de 60 cm et la hauteur des montants ne dépasse pas 90 cm et n'est pas inférieure à 60 cm.

La hauteur des obstacles doit être réglable par tranche de 2,5 cm. La hauteur minimum est de 17,50 cm et la hauteur maximum de 40 cm.

Les lattes sont composées d'une matière flexible (par exemple: de la mousse de plastique) et n'ont pas plus de 12 mm d'épaisseur.

5.13 L'aménagement d'un terrain de flyball

La distance entre la ligne de départ / d'arrivée et le premier obstacle est de 1,83 m (6 feet); de 3,05 m (10 feet) entre chaque obstacle (4 obstacles au total) et de 4,57 m (15 feet) du dernier obstacle jusqu'à l'avant du flybox.

La distance entre les deux pistes de flyball est au minimum de 4 m et au maximum de 6 m (= 20 feet).

Les mesures minimales d'un terrain de flyball comportant deux pistes sont de 45 m de longueur sur 10 m de largeur. Au cas où un tournoi serait organisé sur un sol dur ou sur une moquette (tournoi indoor) qui pourrait causer des brûlures aux pattes des chiens, chaque piste doit être pourvue d'un sol adapté (par exemple des tapis en caoutchouc) sur toute la longueur de la piste. En outre il faut qu'un revêtement caoutchouc supplémentaire d'une largeur de 1,5 m soit prévu des deux côtés de la piste. à partir du dernier obstacle jusqu'à la paroi arrière ainsi que du premier obstacle jusqu'au fond du terrain (= zone de ralentissement).

La longueur d'une piste de flyball est aussi composée d'une zone de ralentissement de 25 m mesurée à partir de la ligne de départ / d'arrivée. S'il n'est pas possible de prévoir cette zone de ralentissement de 25 m l'organisateur peut entrer une requête motivée au secrétariat de la BFB. Ce dernier évaluera la situation et transmettra sa décision à l'organisateur.

La distance entre l'avant du flybox et la paroi arrière n'est jamais inférieure à 2,15 m (7 feet).

La partie arrière de la zone de ralentissement doit être fermée, idéalement par des filets mais, en tout cas, avec un système qui empêchera au maximum les accidents pour les chiens et pour les spectateurs. Avant la compétition, l'arbitre principal inspectera la sécurité du terrain.

5.14 La présence de l'équipe avant la course

- a) Si au départ un ou plusieurs membres d'une équipe se présentent avec un retard de plus de 5 minutes (ou le temps limité imposé lors du début du concours) alors que l'autre équipe est prête, l'arbitre peut faire gagner l'équipe présente. L'arbitre est libre d'appliquer cette règle ou non, car elle a uniquement été rédigée afin d'éviter des retards inutiles.
- b) Au début du concours, le juge principal peut imposer aux équipes un temps limite entre les manches consécutives. Le temps limite est normalement de deux minutes, mais il peut être adapté après consultation de l'organisation. Après une manche et à la demande du juge, on commence l'enregistrement du temps limite. Après l'expiration du délai on commence la prochaine course. Le temps limite peut être allongé si un conducteur (qui est juge en même temps) est en action comme juge sur l'autre piste, ou si on doit attendre un juge. Dans ce cas, les membres de son équipe veillent à ce que son chien soit déjà présent, préparé et prêt sur la piste en attente. Les membres de l'équipe du conducteur occupé veillent aussi à ce que son chien soit amené sur le ring où le conducteur est en action, pour qu'il puisse changer directement de ring.

- c) L'équipe qui gagne par forfait doit participer aux manches nécessaires pour se qualifier ou pour obtenir les points nécessaires dans un Round Robin. Si besoin, cette équipe courra sans l'équipe adverse.
- d) Les équipes qui ne se présentent pas au début d'un tournoi peuvent être excusées auprès de l'organisation du concours et rappelées à l'ordre. (voir annexe 6.2)
- e) Si un club déclare forfait parce que ses équipes A et B courent dans le même course, l'équipe la plus rapide / la mieux classée courra et l'équipe la plus lente déclarera forfait.
- f) Si une équipe se déclare 'hors compétition', elle ne peut plus revenir sur sa décision et à la participation régulière à ce tournoi. A partir de ce moment, les chiens de cette équipe ne peuvent plus obtenir de titres B.F.B. et cette équipe ne peut plus obtenir de place dans le classement. Par contre elle peut continuer à courir dans ce tournoi tant qu'elle ne dérange pas les autres équipes.

5.15 L'échauffement et l'entraînement

- a) Pendant le tournoi, il n'est pas possible de s'entraîner sur le terrain (ring), sauf pendant l'échauffement prévu avant chaque course (race). On peut s'entraîner individuellement sur un flybox ou un obstacle en dehors du terrain (ring) tant que cela ne dérange pas les autres équipes.
- b) S'entraîner sur le terrain (ring) pendant le tournoi signifie que l'équipe se déclare « hors compétition »
- c) Seuls les chiens qui sont mentionnés sur les formulaires du concours peuvent participer à l'échauffement.
- d) Avant chaque course, une équipe peut demander à l'arbitre pour faire un essai de départ. Ce n'est pas une obligation. Un seul essai de départ est autorisé par course, donc si les deux équipes en font la demande, l'essai de départ sera identique pour les deux chiens. Il n'y a que dans le cas où un ou les deux chiens sont dérangés pendant ce départ à l'essai que l'arbitre peut autoriser un essai supplémentaire. Le départ à l'essai n'est autorisé que pour un seul chien par équipe. Dès que les chiens à l'essai ont passé la ligne de départ, l'arbitre siffle la fin de l'entraînement.

5.16 Le règlement de compétition

- a) Le départ

Le chien peut démarrer en position statique ou en courant

Lors d'un départ manuel (coup de sifflet de l'arbitre) :

FAUX DEPART: Quand n'importe quelle partie du chien, du museau, de la patte, en l'air ou au sol; ou le pied d'un conducteur passe la ligne de départ / d'arrivée AVANT le signal de départ. La faute est signalée par l'arbitre ou par le juge de ligne.

Lors d'un départ électronique: FAUX DEPART: Quand n'importe quelle partie du chien (museau, patte) en l'air ou au sol, ou une partie du corps d'un conducteur coupe le rayon. La faute est signalée par le juge de ligne ou l'arbitre.

En cas de faux départ, la manche n'est pas terminée.

- b) La manche

Chaque chien doit prendre les 4 obstacles en ordre consécutif, actionner le mécanisme de l'appareil et revenir en reprenant les 4 obstacles et passer la ligne d'arrivée avec la balle dans sa gueule. Ce n'est que quand le premier chien passe la ligne de départ / d'arrivée avec n'importe quelle partie de son corps (en l'air ou au sol) que le deuxième chien peut franchir la ligne de

départ / d'arrivée avec n'importe quelle partie de son corps: (en pratique les deux chiens passent la ligne de départ / d'arrivée nez à nez) et ceci continue pour les 4 chiens et ceux qui doivent recourir. Le chien qui passe la ligne trop tôt sera signalé par le juge de ligne et devra recourir après le quatrième chien de l'équipe.

Les 4 chiens doivent effectuer le parcours sauf si l'arbitre arrête celui-ci.
Le chien qui a fait une faute doit recommencer son parcours après le 4^e chien et ce dans l'ordre où la faute a été comise.

Course non valide impliquant que le chien doit refaire son parcours (liste non exhaustive)

- un chien passe la ligne de départ / d'arrivée avant que le chien précédent ait passé la ligne de départ / d'arrivée. Ces fautes sont indiquées par l'E.J.S. et le juge de ligne / le juge principal. S'il n'y a pas d'E.J.S. le juge de ligne indiquera la faute.
- des obstacles manqués.
- ne pas porter la balle au-dessus de chaque obstacle dans l'ordre prévu.
- un chien qui prend la balle sans avoir d'abord actionné l'appareil.
- traverser la ligne de départ / d'arrivée sans balle.
- un conducteur de chien ou un objet lui appartenant qui franchit la ligne de départ / d'arrivée (sauf pour redresser un obstacle renversé ou pour ramasser une balle perdue)

⇒ Remarque: Il est interdit aux membres d'une équipe de passer entre les capteurs de l'E.J.S. Si cela arrive quand même, le chien devra recourir cette manche.

c) Obstacles renversés ou cassés

Quand un chien saute une haie renversée, ce n'est pas considéré comme une faute s'il saute la haie comme si elle était encore droite. Un assistant d'équipe ou un accompagnateur peut remettre cette haie droite sans ni aider ni déranger le chien

si l'arbitre estime qu'un obstacle renversé ou cassé empêche les chiens de réaliser un parcours sûr et sans faute, il arrête la course et, après remise en place ou remplacement de l'obstacle, il fera rejouer la course.

d) Dysfonctionnement du flybox

Le préposé au flybox signalera le mauvais fonctionnement du flybox au juge au flybox en se plaçant devant le flybox. La manche sera arrêtée. L'arbitre vérifiera l'appareil et si, à son avis, il ne fonctionnait pas correctement, la manche sera jouée. Si le juge ne trouve aucun signe de mauvais fonctionnement, la manche sera perdue. S'il n'y a pas d'autre appareil disponible ou si l'appareil ne peut pas être réparé directement, cette manche et les suivantes seront considérées comme perdues. Si l'appareil ou l'appareil de réserve tombe en panne pour une deuxième fois pendant la même course cette manche et celles encore à faire sont considérées comme perdues.

e) Intervention

Si la balle retombe dans l'appareil au moment où le chien l'attrape, le préposé au flybox peut de nouveau actionner le mécanisme sans que le chien ne doive recourir. C'est le seul cas où le préposé peut donner des directives au chien pour qu'il actionne de nouveau l'appareil.

f) Souillures

Quand un chien fait ses besoins sur le terrain la manche est perdue pour son équipe.

g) Balle hors du terrain de flyball

Le club organisateur délimitera le terrain de flyball. Si une balle sort du terrain et que le chien va la chercher sans l'intervention d'un tiers, le chien ne devra pas recourir. Si, pour récupérer la balle, le chien est aidé par un spectateur, un conducteur, le préposé au flybox ou toute autre personne, il devra recourir.

h) L'Attitude du préposé au flybox

Le préposé au flybox est debout derrière son appareil et ne peut qu'encourager le chien verbalement pour autant que cela ne dérange pas l'autre équipe. Il peut cependant ramasser une balle perdue ou quitter sa place pendant l'échauffement ou entre deux manches pour aller chercher une nouvelle

provision de balles. Il reste sur place dans cette position jusqu'à ce que l'arbitre ait donné le résultat de la manche. Si le jury estime que le préposé au flybox n'a pas respecté ces règles, le chien qui est occupé à courir à ce moment reçoit une faute

Si les membres du Jury estiment que le préposé au flybox a aidé un chien (sauf dans les cas autorisés) le chien devra recourir.

L'appareil doit être chargé et le préposé au flybox doit rester debout quand un chien arrive au flybox.

i) L'arrivée

L'équipe dont les quatre chiens ont terminé leur parcours avec succès en premier gagnera la manche. La manche se termine quand le dernier chien de l'équipe franchit la ligne de départ / d'arrivée avec n'importe quelle partie de son corps (en l'air ou au sol). Une compétition peut être gagnée grâce au non-respect des règles de l'autre équipe comme indiqué dans le règlement.

j) Perturbations

Quand un chien ou un membre d'une équipe dérange l'autre équipe pendant la course, l'équipe dérangeante perdra la manche (les perturbations peuvent se produire sur le terrain de flyball ou à l'endroit où attendent les chiens de réserve).

On parle d'une perturbation quand un chien de l'équipe A gêne le chien de l'équipe B pendant l'accomplissement de son parcours. Si un chien va récupérer une balle perdue sur la piste de l'autre équipe, ce n'est pas obligatoirement considéré comme une perturbation.

Si un facteur extérieur, en dehors du terrain, influence le résultat de cette manche et que cette perturbation n'a rien à voir avec la manche en cours, la manche sera rejouée.

Les membres d'une équipe ne peuvent pas déranger une autre équipe en faisant rebondir des balles ou en installant un flybox à la fin de la piste. Le jet de n'importe quel objet est interdit (par exemple des balles, des jouets, un frisbee). Les membres de l'équipe veillent à ce que toutes les balles soient ramassées. Pour une première infraction, les membres du jury donnent un avertissement pour une deuxième infraction, l'équipe en cause perdra la manche.

Remarque: siffler après les chiens peut être considéré comme une perturbation. L'utilisation de nourriture dans le ring est interdite.

l) Sécurité

Si selon l'avis de l'arbitre une situation dangereuse se produit pendant une manche, il l'arrêtera et elle sera recourue.

Si pendant le déroulement du tournoi l'état du terrain devient trop dangereux ou trop dur, l'ensemble des arbitres des divisions décidera de la suite du tournoi. En cas de partage des voix, l'arbitre principal décide.

5.17 Les chiens agressifs

- a) Quand un chien présente une conduite agressive à l'égard d'un conducteur ou d'un autre chien, à n'importe quel moment du concours, l'arbitre peut décider d'exclure ce chien et de le faire remplacer par un chien de réserve.
- b) Le degré d'agressivité qui provoque l'exclusion d'un chien est déterminé par l'arbitre
- c) Pour chaque chien exclu pour conduite agressive un formulaire signé par toutes les parties doit être rempli. Ce document est destiné au Secrétariat du Flyball belge.
- d) Le Secrétariat du B.F.B. est compétent pour juger si un chien n'a plus l'autorisation de participer aux tournois de flyball et le signalera au manager de l'équipe.
- e) Cette mesure sera annulée au moment où le manager de l'équipe pourra garantir que cette conduite agressive ne se répètera plus / ne se produira plus.

5.18 L'état de santé du chien

- a) La participation au concours d'un chien blessé ou se rétablissant d'une opération peut être refusée par l'arbitre. Il a le droit d'inspecter chaque chien à n'importe quel moment.
- b) Les chiennes en chaleur ne peuvent pas concourir.
- c) Les chiens qui portent un bandage afin d'éviter une blessure (par exemple pour protéger l'ergot) ou pour protéger une blessure en voie de guérison sont autorisés après approbation du juge.
- d) L'âge minimum d'un chien est de 15 mois.
- e) Il est interdit aux participants d'utiliser des colliers électroniques et / ou des colliers leurre ou des colliers à pointes sur le terrain. Le terrain de concours = les rings, les endroits accessibles aux spectateurs et les endroits où les chiens se reposent entre les manches. Des halties, des gentle-leaders et autres ne sont pas autorisés dans le ring. Des colliers fixes et ordinaires ou les harnais sont les seuls objets autorisés et obligatoires (= l'équipement) pendant les courses.
Remarque: Il est impossible de vérifier si les chiens des spectateurs qui ne participent pas au concours portent des colliers non-autorisés.
- f) Chaque concurrent est censé mettre les intérêts de son chien en avant.
- g) L'utilisation de produits stimulants est interdite.

5.19 Les records

- a) Un nouveau record sera homologué:
 - Si tous les points du règlement de flyball ont été respectés.
 - Si le temps du nouveau record a été enregistré par un chronomètre électronique agréé.
 - Si le record a été couru pendant une compétition reconnue par le B.F.B.
- b) Le record B.F.B. est le temps le plus rapide couru par une équipe enregistrée sur la liste du B.F.B.
- c) Au moment où une équipe bat le record belge, le juge principal vérifiera si toutes les dimensions ont été respectées:
 - la hauteur correcte des haies
 - la longueur totale de la piste de flyball, à partir de la ligne de départ jusqu'à la boîte de flyball. La boîte de flyball ne peut pas être enlevée ni déplacée avant ce mesurage
 - l'ajustement de la boîte de flyball
- d) Au cas où les contrôles définis en 5.19 c) n'ont pas ou ne peuvent être exécutés, le temps de record indiqué n'est pas accepté. L'arbitre devra indiquer le vainqueur de la manche.

6. Annexe

6.1 La dispense de mesurage

- a) Seuls les chiens enregistrés auprès du B.F.B. et membres du B.F.B. peuvent obtenir une dispense de mesurage.
- b) Lors de l'enregistrement du chien le propriétaire reçoit un formulaire 'DEMANDE POUR DISPENSE DE MESURAGE'.

- c) Ce formulaire doit être remis au juge principal chargé des mesures avant le mesurage du chien. Le juge indiquera la hauteur sautée, le lieu du tournoi, la date et son nom sur ce formulaire et il le signera (au maximum 10 mesurages).
- d) S'il y a trois mesurages identiques sur le formulaire de demande, mesurés par trois juges principaux différents et dans trois compétitions différentes, le propriétaire pourra remettre le formulaire au Secrétariat du B.F.B. pour obtenir une dispense.
- e) Des dispenses accordées ne sont plus contestables.
- f) 'La dispense de mesurage' d'un chien expire quand le propriétaire ne fait plus partie des membres du B.F.B.
- g) si un chien ayant une dispense de mesurage est de nouveau mesuré, les dispenses précédentes sont définitivement rejetées..

6.2 Le forfait d'une équipe

Si une équipe inscrite pour un tournoi n'y participe pas, quel que soit le motif, elle sera obligée de payer le droit d'inscription à l'organisateur.

Si une équipe déclare forfait pendant une compétition, elle entre tout de même en ligne de compte pour acquérir des points de super coupe, même si elle n'a pas réalisé de temps

Si une équipe déclare forfait après le début d'une compétition, toutes les courses de Round Robin prévues de la division dans laquelle cette équipe était inscrite devront être courues.

6.3 L'enregistrement des équipes

Les équipes qui participent à une compétition reconnue par le B.F.B. peuvent se faire enregistrer. Les équipes non-enregistrées seront considérées comme des équipes occasionnelles. Ces équipes n'entrent pas en considération pour la Supercup, les chiens n'entrent pas en considération pour l'obtention des titres B.F.B. Les records éventuels courus par ces équipes ne sont pas homologués par le B.F.B.

Un numéro B.F.B. est attribué à chaque équipe qui se fait enregistrer, éventuellement avec un affixe pour différencier les équipes multiples.

Exemple: Turbodogs 1 = BFB001A & Turbodogs 2 = BFB002B

L'enregistrement est unique. Le prix de l'enregistrement est fixé par le secrétariat du B.F.B. Le prix de l'enregistrement d'une deuxième, troisième, ..., équipe est au maximum un cinquième du prix de l'enregistrement d'une première équipe.

Le nom de l'équipe est lié à trois gestionnaires:

- 1/3 à la résidence de l'équipe (le centre d'éducation canin, le club, ...).
- 1/3 au team manager (personne responsable des contacts avec le B.F.B. et responsable des équipes).
- 1/3 à la majorité des membres B.F.B. de l'équipe (des équipes) en possession d'une deuxième carte de membre B.F.B.

Les 2/3 de cette entité ont droit au nom de l'équipe.

Les noms des équipes enregistrés sont protégés et le B.F.B. refusera d'enregistrer des noms d'équipes déjà utilisés ou ressemblants afin d'éviter toute confusion.

Des contestations au sujet de la propriété du nom d'une équipe seront résolues par le Secrétariat du B.F.B.

6.4 L'enregistrement des chiens

- a) Chaque membre du B.F.B. peut faire enregistrer ses chiens. Le prix de cette opération est compris dans la cotisation que le membre paie au B.F.B. Un chien enregistré ne peut participer qu'avec l'équipe de son maître.
- b) Les chiens de moins de quinze mois peuvent être enregistrés, mais ne peuvent être mesurés qu'à partir de l'âge de quinze mois. Pour l'enregistrement le passeport du chien doit être présenté.
- c) Les chiens enregistrés reçoivent un numéro. Ce numéro correspond au numéro sur la carte de membre du propriétaire du chien auquel on ajoute un affixe. A pour le premier chien, B pour le deuxième chien, ...
Ce numéro sera utilisé pour pouvoir identifier le chien pendant sa carrière. Ce numéro n'est pas transmissible à un autre chien.
- d) A l'enregistrement les données suivantes sont nécessaires:
- Nom + éventuellement le nom du pédigrée;
 - Race + sexe;
 - Date de naissance;
 - Numéro de puce ou de tatouage
 - Club dans lequel le chien court;
 - La hauteur des obstacles si le chien a une dispense de mesurage.

Ex: 99/005 Mark DEWILDE

| | | |
|------------------|------------------------------|-----------------------|
| 99/005/A | Lucky | Lucky Van Artésendael |
| Golden Retriever | Mâle | 01-09-1987 |
| Sloeber | Hauteur des obstacles: 35 cm | |
| 99/005/B | Nemo | Nemo de Lôyival |
| Golden Retriever | Mâle | 19-09-1989 |
| Sloeber | Hauteur des obstacles: 35 cm | |

- e) Seuls les chiens enregistrés répondent aux conditions pour obtenir des titres de flyball.
- f) Seuls les chiens enregistrés peuvent obtenir une dispense de mesurage.

6.5 Les titres de Flyball

- a) A partir du premier janvier le B.F.B. attribue des titres de flyball aux chiens (propriétaires) des membres du B.F.B. Conditions:
- La compétition doit être reconnue par le B.F.B.
 - Quatre équipes par division doivent effectivement participer à la compétition.
 - Un E.J.S. agréé est employé.
 - Le chien est enregistré auprès du B.F.B.
 - La feuille d'affichage est correctement remplie et le numéro d'enregistrement du chien y est mentionné.
 - Il est permis qu'un autre conducteur courre avec le chien. Ce conducteur ne doit pas être membre du B.F.B. et le chien peut concourir pour obtenir des titres de flyball.
- b) Description des titres / certificats B.F.B.:
- Si une équipe court un temps entre 27.99 sec. et 26.00 sec., chaque chien de cette équipe qui court pour la première fois un temps dans cet intervalle obtient le titre de **FLYBALL DOG**.

- Si une équipe court un temps entre 25.99 sec. et 24.00 sec., chaque chien de cette équipe qui court pour la première fois un temps dans cet intervalle obtient le titre de **FLYBALL FANATIC**.
- Si une équipe court un temps de 23.XX sec., chaque chien de cette équipe qui court pour la première fois un temps dans cet intervalle devient membre du **CLUB 23**.
- Si une équipe court un temps de 22.XX sec., chaque chien de cette équipe qui court pour la première fois un temps dans cet intervalle devient membre du **CLUB 22**.
- Si une équipe court un temps de 21.XX sec., chaque chien de cette équipe qui court pour la première fois un temps dans cet intervalle devient membre du **CLUB 21**.
- Si une équipe court un temps de 20.XX sec., chaque chien de cette équipe qui court pour la première fois un temps dans cet intervalle devient membre du **CLUB 20**.
- Si une équipe court un temps de 19.XX sec., chaque chien de cette équipe qui court pour la première fois un temps dans cet intervalle devient membre du **CLUB 19**.
- Si une équipe court un temps de 18.XX sec., chaque chien de cette équipe qui court pour la première fois un temps dans cet intervalle devient membre du **CLUB 18**.
- Si une équipe court un temps de 17.XX sec., chaque chien de cette équipe qui court pour la première fois un temps dans cet intervalle devient membre du **CLUB 17**.
- Si une équipe court un temps de 16.XX sec., chaque chien de cette équipe qui court pour la première fois un temps dans cet intervalle devient membre du **CLUB 16**.
- Si une équipe court un temps de 15.XX sec., chaque chien de cette équipe qui court pour la première fois un temps dans cet intervalle devient membre du **CLUB 15**.

c) **Promotion:** un chien titré peut être promu de la façon suivante :

- Si dans un intervalle de temps d'au moins 1 an (12 mois) le chien a couru au moins 5 fois un temps - dans une équipe dans laquelle le chien court effectivement - qui entre en considération pour le titre / club des secondes du chien, le chien deviendra un **MEMBRE D'OR** de son club des secondes. (ou Flyball Dog Gold / Flyball Fanatic Gold).
- Si dans un intervalle de temps d'au moins 2 ans (24 mois) le chien a couru au moins 10 fois un temps - dans une équipe dans laquelle le chien court effectivement - qui entre en considération pour le titre / club des secondes du chien, le chien deviendra un **MEMBRE DE PLATINE** de son club des secondes. (ou Flyball Dog Platina / Flyball Fanatic Platina).
- Si dans un intervalle de temps d'au moins 3 ans (36 mois) le chien a couru au moins 15 fois un temps - dans une équipe dans laquelle le chien court effectivement - qui entre en considération pour le titre / club des secondes du chien, le chien deviendra un **MEMBRE DE DIAMANT** de son club des secondes. (ou Flyball Dog diamant / Flyball Fanatic diamant).
- Si dans un intervalle de temps d'au moins 4 ans (48 mois) le chien a couru au moins 20 fois un temps - dans une équipe dans laquelle le chien court effectivement - qui entre en considération pour le titre / club des secondes du chien, le chien deviendra un **MASTER** de son club des secondes. (ou **MASTER Flyball Dog** / **MASTER Flyball Fanatic**).
- Si dans un intervalle de temps d'au moins 5 ans (60 mois) le chien a couru au moins 25 fois un temps - dans une équipe dans laquelle le chien court effectivement - qui entre en considération pour le titre / club des secondes du chien, le chien deviendra un **GOLDEN MASTER** de son club des secondes. (ou **MASTER Flyball Dog GOLD** / **MASTER Flyball Fanatic GOLD**).
- Si dans un intervalle de temps d'au moins 6 ans (72 mois) le chien a couru au moins 30 fois un temps - dans une équipe ou le chien court effectivement - qui entre en considération pour

le titre / club des secondes du chien, le chien deviendra un PLATINUM MASTER de son club des secondes. (ou MASTER Flyball Dog PLATINA / MASTER Flyball Fanatic PLATINA).

- Si dans un intervalle de temps d'au moins 7 ans (84 mois) le chien a couru au moins 35 fois un temps - dans une équipe ou le chien court effectivement - qui entre en considération pour le titre / club des secondes du chien, le chien deviendra un DIAMANT MASTER de son club des secondes. (ou MASTER Flyball Dog DIAMANT / MASTER Flyball Fanatic DIAMANT).

6.6 Inscription à un tournoi BFB

Chaque club doit fournir, pour chaque équipe inscrite, un juge de ligne ou un arbitre. Après inscription des équipes, le responsable envoie, par mail à info@flyball.be, les noms des juges de ligne et des arbitres disponibles et, éventuellement, les équipes à prendre en compte pour la répartition des postes. Parmi les personnes proposées, 50%, (arrondis à l'unité supérieure) ou plus doivent être effectifs, 50 % (arrondis à l'unité inférieure), peuvent être en formation.

Durant ses deux premières années, un nouveau club ne doit pas se conformer à cette règle, il en va de même du club organisateur de la compétition.

7. La Super Cup

7.1 Les conditions

La compétition est une compétition ouverte et régulière, c'est à dire que toutes les équipes enregistrées auprès du B.F.B. peuvent y participer et seront invitées.

Toutes les dates des compétitions qui sont organisées et comptent pour la Super Cup doivent être remises au Secrétariat du Flyball avant le ~~30 novembre~~ 31 octobre de l'année précédente.

Toutes les règles du règlement sont d'application et un Electronic Judging System agréé est utilisé.

Les formulaires corrects "ad hoc" des compétitions sont utilisés et remplis comme le règlement l'exige (5.7.c).

Chaque équipe participante doit avoir la possibilité de jouer (avec EJS) un minimum de:

- 5 courses
- 15 manches

Une version réduite s'applique si

- Plus de 21 équipes sont inscrites pour un tournoi sur un ring
- Plus de 32 équipes sont inscrites pour un tournoi sur deux rings

Ou si

- la température maximale en début de compétition est supérieure à 25°C.

En cas de version réduite, chaque équipe doit avoir la possibilité de jouer (avec EJS) au minimum

- 4 courses
- 12 manches

7.2 La liste du classement

La liste du classement qui est établie avant un concours ne tient compte que des résultats des concours de la Super Cup. Les résultats des autres concours du B.F.B. (non-Super Cup) ne seront pas pris en compte. Les temps BO (break out) seront pris en compte.

Il y a une différence entre un record belge, un record B.F.B. et un record Super Cup.

Le record Super Cup est le temps le plus rapide couru à un concours de la Super Cup.

Un record belge ou un record B.F.B. peut être battu à un concours non-Super Cup.

7.3 Les points

Avant le début de la saison qui se déroule du 1er janvier au 31 décembre, le total des points à gagner est stipulé et dépend du nombre d'équipes qui participent (par exemple le nombre d'équipes au début de la saison + 5).

Après chaque compétition ou tournoi on prend la moyenne des 6 meilleurs temps de chaque équipe enregistrée constituée entièrement de chiens enregistrés auprès du B.F.B. Les temps BO (break out) seront pris en compte.

On fait un classement selon les moyennes calculées. La première équipe enregistrée dans le classement obtiendra le maximum des points (par exemple 20), la deuxième équipe enregistrée

en obtiendra 19, etc. Pour les équipes qui n'ont que 5 temps, on prend la moyenne de ces 5 temps et elle sera classée APRES les équipes avec 6 temps. Les équipes avec 4 temps après les équipes avec 5 temps, etc.

Une équipe peut gagner des points de bonification de différentes manières:

- L'amélioration du record de l'équipe: 1 point ou
- L'amélioration du record de la Super Cup: 2 points ou
- L'amélioration du record de la Super Cup et l'obtention du titre: 3 points ou
- L'amélioration du record du monde: 10 points.

Les points de bonification ne sont attribués qu'une seule fois par concours.

L'amélioration du temps de classement de l'équipe est un meilleur temps couru en compétition par rapport au temps du classement du flyball belge affiché avant le début de la compétition.

Une nouvelle équipe n'ayant pas encore de temps de classement et ne comprenant que des chiens et des membres dûment enregistrés à la BFB ou une équipe jouant pour la première fois avec uniquement des chiens et des membres enregistrés au BFB et n'améliorant pas son temps de classement a droit à un point de bonus.

Le record de la Super Cup: Le record Super Cup est connu avant le début du tournoi. Un record Super Cup peut être battu par plusieurs équipes lors d'un tournoi. Par conséquence plus d'une équipe peut obtenir 2 points mais une seule équipe a droit à 3 points.

Le record du monde est le record du monde connu le jour du concours.

Si à la fin de la saison deux équipes ont un résultat égal, l'équipe ayant le meilleur temps de l'année aura la priorité sur l'autre équipe. Si ces deux équipes ont le meilleur temps, l'équipe qui aura le deuxième meilleur temps de l'année aura la priorité (le deuxième meilleur temps sera couru dans un autre tournoi que le premier), etc.

Le nombre de points dépend du nombre de compétitions par saison. Une équipe n'est pas obligée de participer à toutes les compétitions et peut ne pas faire enregistrer certains résultats. Une équipe n'est pas obligée de participer à un nombre minimum de concours:

| Nombre de concours pendant un an (la Super Cup) | Nombre de résultats supprimés ... |
|---|-----------------------------------|
| 1-5 | 1 |
| 6-8 | 2 |
| 9-12 | 3 |
| 13-16 | 4 |
| 17 ou plus | 12 sont valables |

7.4 **Les trophées**

Chaque participant de l'équipe gagnante sera récompensé par un signe distinctif. Le capitaine de l'équipe gagnante fera savoir au Secrétariat du Flyball Belge combien d'écussons il aimerait avoir pour son équipe.

Pendant un an l'équipe gagnante gardera le trophée, lequel sera passé au vainqueur de l'année suivante. Chaque année le nom du vainqueur sera gravé sur le trophée.

8. Le championnat de la Belgique

8.1 Le but du championnat

Faire une liaison entre deux saisons de compétition.

Motiver les équipes à participer plus activement à la compétition Super Cup.

Un événement qui enrichit le Flyball.

8.2 Le lieu et la date

Le tournoi aurait lieu après la fin de la saison et avant le début de la saison suivante, de préférence pendant l'année courante (+/- décembre).

Ce tournoi d'une journée pourra se jouer en indoor.

8.3 Les conditions

Les seize premières équipes belges classées après la clôture de la dernière Super cup seront invitées par le B.F.B. à participer au championnat.

Le prix d'inscription est le même que celui d'une compétition régulière.

Pour assurer une participation de seize équipes, les équipes qui n'y participent pas pour des motifs divers sont remplacées par les équipes suivantes dans le classement de la dernière Super Cup.

8.4 Le concept de la compétition

a) Le championnat de la Belgique est un tournoi limité et ne compte donc pas pour la Super Cup.

b) Les équipes sont réparties en 4 divisions, jouent en Round Robin et sont classées aux points

La répartition des équipes participantes au sein de la division se fait par tirage au sort au début de la compétition.

Chaque division compte une équipe d'un des quatre groupes définis ci-dessous.

Groupe 1 : les 4 premières équipes déterminées par le classement de la supercup.

Groupe 2 : les 4 équipes suivantes déterminées par le classement de la supercup.

Groupe 3 : les 4 équipes suivantes déterminées par le classement de la supercup.

Groupe 4 : les 4 dernières équipes déterminées par le classement de la supercup.

Lors du tirage au sort on fait en sorte qu'il n'y ait pas 2 ou plus d'équipes du même club dans la même division.

Dans le round robin, en cas de parité des points pour deux équipes ou plus dans une division, le classement sera basé sur le temps le plus rapide. Si ce temps est égal pour des équipes, le classement se fera sur le 2^e meilleur temps, etc

Ensuite, les doubles éliminations sont jouées en 2 divisions de 8 équipes. La division 2 regroupe les équipes placées de la 9^e à la 16^e place, et la division 1 les équipes de la 2^e à la 8^e place ainsi que le nouveau champion belge de flyball.

Le classement au début des doubles éliminations se fait comme suit :

- Les équipes gagnantes de chaque division se voient attribuer les places de 1 à 4 en division 1 en fonction de leur meilleur temps en round robin. En cas d'égalité de temps, c'est le 2^e meilleur temps qui compte, etc
- Les deuxièmes de chaque division se voient attribuer les places 5 à 8 en division 1 en fonction de leur meilleur temps au RR. En cas d'égalité de temps, c'est le 2^e meilleur temps qui compte, etc
- Les troisièmes de chaque division se voient attribuer les places 1 à 4 dans la division 2 en fonction de leur meilleur temps au RR. En cas d'égalité de temps, c'est le 2^e meilleur temps qui compte, etc
- Les derniers de chaque division se voient attribuer les places de 5 à 8 dans la division 2 en fonction de leur meilleur temps au RR. En cas d'égalité de temps, c'est le 2^e meilleur temps qui compte, etc

Dans le championnat de Belgique il n'y a de temps limite dans aucune division.

c) L'organisation de la compétition est entièrement supportée par le B.F.B.

8.5 Les trophées

L'équipe gagnante obtient une coupe gravée. Les membres de l'équipe gagnante obtiennent un souvenir gravé.

Les souvenirs pour les autres équipes participantes ont une valeur symbolique.

Pour donner un certain rayonnement au championnat de la Belgique, la presse sera invitée, de la publicité sera faite, une animation en marge du tournoi sera organisée, etc. L'endroit où se passe l'événement sera aussi très important.

9. Le Superprestige B.F.B.

Le superprestige est organisé par le B.F.B. et sera attribué annuellement. Ce prix peut faire l'objet d'un sponsoring et, de ce fait, le nom du sponsor peut y être mentionné.

9.1 Les conditions

- Le concours est une compétition régulière, donc toutes les équipes enregistrées au BFB peuvent y participer et y sont invitées.
- Toutes les dates de concours qui sont organisés et comptent pour le superprestige doivent être déposées au secrétariat du BFB avant le 30 novembre de l'année précédente.
- L'ensemble du règlement est de stricte application et un système de jugement électronique (EJS) doit être utilisé.
- Tous les résultats ainsi que les originaux des formulaires de compétition sont transmis au secrétariat du BFB

9.2 Les points

Toutes les équipes qui participent à la compétition entrent en jeu pour l'attribution des points.

Les points du superprestige de la BFB sont calculés sur base de la place obtenue dans une division lors des doubles éliminations, multipliée par le nombre d'équipes de la division en question .

Attribution des points

- 1^o place : 5 points x nombre d'équipes dans la division
- 2^o place ; 3 points x nombre d'équipes dans la division
- 3^o place : 1 point x nombre d'équipes de la division

Le gagnant est l'équipe qui, à la fin de l'année, aura totalisé le plus de points lors des compétitions comptant pour le superprestige du BFB.

En cas d'ex-aequo, le nombre de « première place » sera décisif. Si une décision ne peut toujours pas être prise, le nombre de « deuxième place » sera compté et au besoin le nombre de « troisième place ». Si le calcul des points ne permet toujours pas de désigner un gagnant, c'est le dernier tournoi auquel au moins une des équipes concernées a participé qui sera décisif. Le vainqueur sera alors désigné.

9.3 Les trophées

Le superprestige du BFB est un trophée qui est attribué chaque année par le BFB ainsi qu'un éventuel sponsor.

Ni le lieu de résidence de l'équipe ni les races présentes au sein de l'équipe n'auront d'influence sur l'attribution du prix.