

Wedstrijd Aarschot 14/07/02

22 teams

DIVISIE 1

RR5 (3H) + KO5 (Bo5) Combi-wedstrijd

1	Jolly Jumpers	17.57
2	Black Brains 1	17.73
3	Sloeber Super Plus	18.06
4	Lupus Need 4 Speed	18.23
5	Lucky Jumpers	18.45

DIVISIE 2

RR4 (Bo5) + DA4 (Bo5) klassiek

1	Turbo Dogs	18.98
2	B-Boomerangs Extreme	19.03 uitbreektijd
3	Cool Runnings 1	19.35
4	Funny Jumpers	19.48

DIVISIE 3

RR4 (Bo5) + DA4 (Bo5) klassiek

1	Tornado's	19.99
2	The Ball Hunters	20.18
3	Flying Dutch	20.27
4	Grasshoppers 1	20.54

DIVISIE 4

RR5 (3H) + KO5 (Bo5) Combi-wedstrijd

1	Dalton Jumpers	21.07
2	Grasshoppers 2	21.34
3	Sloeber Super Dogs	21.63
4	Tornados Fireballs	21.83
5	Cool Runnings 2	22.20 uitbreektijd

DIVISIE 5

RR4 (3H) + DA4 (Bo5) klassiek

1	Lupus Double Trouble	23.10 uitbreektijd
2	Target Ball	23.83
2	Turbo Dogs too	23.60
4	The crazy Ball Hunters	26.20

Combinatie wedstrijd :

De winnaar van de divisie is het team met de beste gecombineerde plaats in de eerste ronde (RR) en de 2de ronde (Ko of DA). M.a.w. : de plaatsen van RR en KO (of DA) worden samengeteld en het team met de kleinste som, wint de divisie.

Tie-breakers divisie: bij gelijke stand (som RR + KO (of DA)) wordt het team met de beste plaats in de KO eerst geplaatst.

Tie breakers RR:

- 1) eerst wordt gekeken naar het resultaat van head-to-head (onderlinge) race (in de RR)
- 2) indien nog gelijk, wordt gekeken naar de snelste tijd (in de RR)
- 3) indien nog gelijk wordt gekeken naar de 2de snelste tijd (in de RR)

Klassieke wedstrijd:

De winnaar van de divisie is het team met de beste plaats in de DA

Tie breakers RR:

- 1) indien gelijk, wordt gekeken naar de snelste tijd (in de RR)
- 2) indien nog gelijk wordt gekeken naar de 2de snelste tijd (in de RR)

	Div	Race	Rood	Blauw
1	4	RR 1	Cool runnings 2 2 - 4	Grasshoppers 2
2		RR 2	Tornado Fireballs 0 - 6	Dalton Jumpers
3	1	RR 1	Lucky Jumpers 2 - 4	Black Brains 1
4		RR 2	Lupus Need 4 Speed 2 - 4	Jolly Jumpers
5	5	RR 1	The Crazy Ball Hunters 2 - 4	Lupus Double Trouble
6		RR 2	Turbo dogs Too 6 - 0	Target Balls
7	4	RR 3	Sloeber Super Dogs 4 - 2	Cool runnings 2
8		RR 4	Grasshoppers 2 4 - 2	Tornado Fireballs
9	3	RR 1	Grasshoppers 1 6 - 0	Tornado's
10		RR 2	The Ball Hunters 6 - 2	Flying Dutch
11	2	RR 1	Funny Jumpers 6 - 2	Turbo Dogs
12		RR 2	B-Boomerangs Extreme Team 2 - 6	Cool Runnings 1
13	1	RR 3	Sloeber Super Plus 0 - 4	Lucky Jumpers
14		RR 4	Black Brains 1 4 - 2	Lupus Need 4 Speed
15	5	RR 3	Lupus Double Trouble 6 - 0	Target Balls
16		RR 4	The Crazy Ball Hunters 2 - 4	Turbo dogs Too
17	4	RR 5	Dalton Jumpers 6 - 0	Sloeber Super Dogs
18		RR 6	Tornado Fireballs 6 - 0	Cool runnings 2
19	3	RR 3	Tornado's 4 - 6	Flying Dutch
20		RR 4	Grasshoppers 1 0 - 6	The Ball Hunters
21	2	RR 3	Turbo Dogs 0 - 6	Cool Runnings 1
22		RR 4	Funny Jumpers 6 - 4	B-Boomerangs Extreme Team
23	1	RR 5	Jolly Jumpers 6 - 0	Sloeber Super Plus
24		RR 6	Lupus Need 4 Speed 0 - 6	Lucky Jumpers
25	5	RR 5	Target Balls 2 - 4	The Crazy Ball Hunters
26		RR 6	Lupus Double Trouble 2 - 4	Turbo dogs Too
27	4	RR 7	Grasshoppers 2 2 - 2	Sloeber Super Dogs
28		RR 8	Cool runnings 2 0 - 6	Dalton Jumpers
29	3	RR 5	Flying Dutch 0 - 6	Grasshoppers 1
30		RR 6	Tornado's 6 - 4	The Ball Hunters
31	2	RR 5	Cool Runnings 1 6 - 4	Funny Jumpers
32		RR 6	Turbo Dogs 6 - 2	B-Boomerangs Extreme Team
33	1	RR 7	Black Brains 1 6 - 0	Sloeber Super Plus
34		RR 8	Lucky Jumpers 4 - 2	Jolly Jumpers
35	5	DA 1 # 1	Target Balls 3 - 0	Turbo dogs Too #4
36		DA 2 # 2	Lupus Double Trouble 3 - 0	The Crazy Ball Hunters #3
37	4	RR 9	Sloeber Super Dogs 4 - 2	Tornado Fireballs
38		RR 10	Dalton Jumpers 6 - 0	Grasshoppers 2
39	3	DA 1 # 1	The Ball Hunters 3 - 2	Flying Dutch #4
40		DA 2 # 2	Grasshoppers 1 1 - 3	Tornado's #3
41	2	DA 1 # 1	Cool Runnings 1 3 - 1	B-Boomerangs Extreme Te #4
42		DA 2 # 2	Funny Jumpers 3 - 0	Turbo Dogs #3
43	1	RR 9	Sloeber Super Plus 4 - 2	Lupus Need 4 Speed
44		RR 10	Jolly Jumpers 4 - 2	Black Brains 1
45	5	DA 3 W1	Target Balls 3 - 0	Lupus Double Trouble W2
46		DA 4 L1	Turbo dogs Too 1 - 3	The Crazy Ball Hunters L2
47	4	KO 1 #5	Cool runnings 2 0 - 3	Tornado Fireballs #4
48		KO 2 #2	Grasshoppers 2 1 - 3	Sloeber Super Dogs #3
49	3	DA 3 W1	The Ball Hunters 3 - 0	Tornado's W2
50		DA 4 L1	Flying Dutch 3 - 1	Grasshoppers 1 L2
51	2	DA 3 W1	Cool Runnings 1 3 - 1	Funny Jumpers W2
52		DA 4 L1	Boomerangs Extreme Team 3 - 2	Turbo Dogs L2
53	1	KO 1 #5	Sloeber Super Plus 3 - 1	Lupus Need 4 Speed #4
54		KO 2 #2	Jolly Jumpers 1 - 3	Black Brains 1 #3
55	5	DA 5 L3	Lupus Double Trouble 3 - 1	The Crazy Ball Hunters W4
56	4	KO 3 W1	Tornado Fireballs 0 - 3	Dalton Jumpers #1
57	3	DA 5 L3	Tornado's 3 - 2	Flying Dutch W4
58	2	DA 5 L3	Funny Jumpers 3 - 2	B-Boomerangs Extreme Te W4
59	1	KO 3 W1	Sloeber Super Plus 0 - 3	Lucky Jumpers #1
FINALES				
60	5	DA 6 W3	Target Balls 3 - 0	Lupus Double Trouble W5
61	4	KO 4 W2	Sloeber Super Dogs 0 - 3	Dalton Jumpers W3
62	3	DA 6 W3	The Ball Hunters 3 - 2	Tornado's W5
63	2	DA 6 W3	Cool Runnings 1 3 - 1	Funny Jumpers W5
64	1	KO 4 W2	Black Brains 1 0 - 3	Lucky Jumpers W3
Herkansingen FINALES				
65	5	DA 7 W6	-	L6
66	3	DA 7 W6	-	L6
67	2	DA 7 W6	-	L6

Prijsuitreiking

Aarschot 14 juli 2002

Uitslag Div 1		Beste tijd
1	Lucky Jumpers	18,31
2	Black Brains 1	18,19
3	Jolly Jumpers	17,73
4	Sloeber Super Plus	18,69
5	Lupus Need 4 Speed	19,43

Uitslag Div 2		Beste tijd
1	Cool Runnings 1	18,94
2	Funny Jumpers	18,86
3	B-Boomerangs Extreme Team	19,13
4	Turbo Dogs	19,02

Uitslag Div 3		Beste tijd
1	The Ball Hunters	19,80
2	Tornado's	19,80
3	Flying Dutch	20,23
4	Grasshoppers 1	20,07

Uitslag Div 4		Beste tijd
1	Dalton Jumpers	21,03
2	Sloeber Super Dogs	21,59
3	Grasshoppers 2	20,66
4	Tornado Fireballs	21,21
5	Cool runnings 2	22,58

Uitslag Div 5		Beste tijd
1	Target Balls	23,17
2	Lupus Double Trouble	23,29
3	Crazy Ball Hunters	24,59
4	Turbo dogs Too Dogs Too	24,40

Winnaars voorrondes

Div 1	Lucky Jumpers
Div 2	Cool Runnings 1
Div 3	The Ball Hunters
Div 4	Dalton Jumpers
Div 5	Target Balls

Winnaars KO

Div 1	Lucky Jumpers
Div 4	Dalton Jumpers